





BRONTE - ISTITUTO TECNICO

Settore Economico:AFM – SIA – RIM Settore Tecnologico:MME –IT-SM -CAT Corso serale: AFM - CAT

ADRANO - ISTITUTO PROFESSIONALE: Agricoltura, sviluppo rurale, valorizzazione prodotti territorio e gestione risorse forestali e montane

Corso serale: Servizi per l'agricoltura e lo sviluppo rurale

ISTITUTO TECNICO: Agraria, Agroalimentare e Agroindustria

CONTEST "RADICE IN...CLASSICS" 6th edition- a.s. 2023/24

INFORMAZIONI GENERALI

Il Contest "Radice in... Classics" è una gara a squadre avente le seguenti finalità:

- Sviluppare l'interesse per la lettura. e la conoscenza di elementi culturali.
- Avviare allo studio sistematico del testo letterario.
- Conoscere la storia della letteratura e dell'ambiente socioculturale cui fanno riferimento le opere.
- Sviluppare le soft skills (gestione del tempo, comunicazione, adattabilità, problem solving, team working, creatività, leadership, capacità interpersonali)

Le classi coinvolte sono quelle del primo biennio, ovvero tutte le prime e le seconde classi dell'Istituto.

Il prodotto finale va inteso come frutto del lavoro dell'intera classe e non soltanto di alcuni studenti; la performance finale (prova autentica) sarà valutata sul Registro elettronico come prova pratica e contribuirà, pertanto, a definire la valutazione finale in lingua inglese.

Il prodotto digitale dovrà presentare almeno una delle seguenti caratteristiche:

- video (max 2 minuti);
- presentazione con registrazione vocale in lingua inglese (max 2 minuti);
- collage di foto con descrizione (registrazione vocale in lingua inglese max 2 minuti)

Il prodotto multimediale sarà valutato secondo i seguenti descrittori:

- competenza comunicativa in lingua straniera (max 10 punti)
- completezza e pertinenza (max 5 punti)
- competenza digitale (max 5 punti)
- creatività e originalità (max 5 punti)







BRONTE - ISTITUTO TECNICO

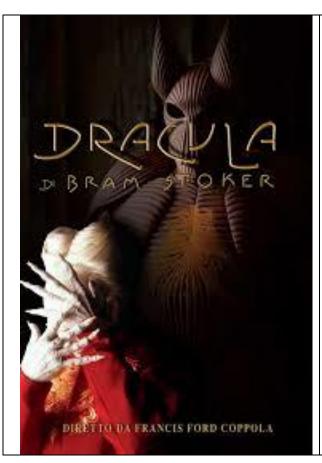
Settore Economico:AFM - SIA - RIM Settore Tecnologico:MME -IT-SM -CAT

Corso serale: AFM - CAT

ADRANO - ISTITUTO PROFESSIONALE: Agricoltura, sviluppo rurale, valorizzazione prodotti territorio e gestione risorse forestali e montane Corso serale: Servizi per l'agricoltura e lo sviluppo rurale

ISTITUTO TECNICO: Agraria, Agroalimentare e Agroindustria

Il classico, scelto dal Dipartimento di Lingue Straniere per il corrente anno scolastico 2023/24, è **DRACULA**, capolavoro di Bram Stoker ed è lo stesso sia per le prime che per le seconde classi.



La gara si articola in 3 fasi:

Fase 1: QUALIFICAZIONE (18-19-20 | Realizzazione di un prodotto digitale (video consegnare esclusivamente via mail al doce lingua inglese entro le ore 12.00 del 17/0

I video saranno condivisi sui canali social de scuola (Instagram e TikTok) e rimarranno v per tre giorni ovvero da sabato 18/05/20 lunedì 20/05/2024.

Sulla base del numero di visualizzazioni saranno scelte quattro squadre (due prime e due seconde) che accederanno fase finale del gioco.





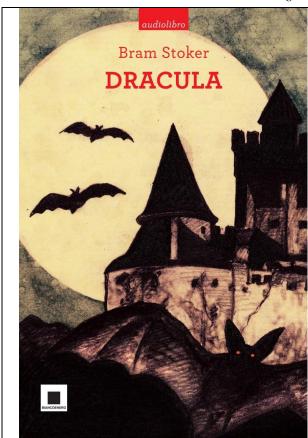


BRONTE - ISTITUTO TECNICO

Settore Economico:AFM – SIA – RIM Settore Tecnologico:MME –IT-SM -CAT Corso serale: AFM - CAT

ADRANO - ISTITUTO PROFESSIONALE: Agricoltura, sviluppo rurale, valorizzazione prodotti territorio e gestione risorse forestali e montane Corso serale: Servizi per l'agricoltura e lo sviluppo rurale

ISTITUTO TECNICO: Agraria, Agroalimentare e Agroindustria



Fase 2: SEMIFINALE (venerdì 24/05/2024)

Una commissione esaminatrice, costituita da

esterni, prenderà visione dei prodotti finali agli

studenti.

Sulla base del punteggio ottenuto in questa seconda verranno definite le due classi finaliste.







BRONTE - ISTITUTO TECNICO

Settore Economico:AFM - SIA - RIM Settore Tecnologico:MME -IT-SM -CAT

Corso serale: AFM - CAT

ADRANO - ISTITUTO PROFESSIONALE: Agricoltura, sviluppo rurale, valorizzazione prodotti territorio e gestione risorse forestali e montane Corso serale: Servizi per l'agricoltura e lo sviluppo rurale

ISTITUTO TECNICO: Agraria, Agroalimentare e Agroindustria



Fase 3: FINALE (venerdì 24/05/2024 ore 11.00 - 12.30)

Somministrazione di una batteria di quindici domande di civiltà inglese.

Gli studenti avranno trenta minuti per individuare le risposte corrette e memorizzarle (questa fase sarà svolta in classe sotto la supervisione del docente dell'ora).

Svolgimento della Final Challenge.

Le due squadre risponderanno alle quindici domande. La squadra che, per prima, arriverà a 15 punti sarà nominata vincitrice.